

NomadSed: Ein Brettspiel zu nachhaltiger Landnutzung in Trockengebieten unter Wandel.

Spielend lernen, forschen und zusammenarbeiten.



Foto: A. Künzelmann

In diesem Brettspiel schlüpfen bis zu sechs Spieler in die Rolle eines Hirtennomaden mit dem Ziel, ihr Kapital in Form von Schafen zu vergrößern. Dabei müssen sie Entscheidungen treffen, die nicht nur vom Zustand der Weiden, sondern auch von den alltäglichen Herausforderungen der Steppe abhängen. Mal hilft es, mit Münzen Futter nachzukaufen, mal müssen Schafe verkauft werden und manchmal ist eine Kooperation mit dem Nachbarn sinnvoll.

Kontaktdaten:

Prof. Karin Frank

**Helmholtz Zentrum für
Umweltforschung – UFZ
Department Ökologische
Systemanalyse (OESA)
Permoserstr. 15, 04138 Leipzig**

**karin.frank@ufz.de
+49 341 235 1279**

Das Spiel wurde gemeinschaftlich entwickelt vom Helmholtz-Zentrum für Umweltforschung (UFZ) zusammen mit dem Sonderforschungsbereich 586 Differenz und Integration (SFB) und der Universität der Künste Berlin (UdK). Federführung in der Spielkonzeption hatte das Teilprojekt E10 des SFB Nachhaltigkeit (post-) nomadischer Ressourcennutzung unter Globalem Wandel, geleitet durch Prof. Karin Frank, mit Dr. Birgit Müller und Romina Drees (alle UFZ und SFB).

Namentlicher Dank für Umsetzung und Design: Prof. Peter Herbstreuth mit Antonia Okoli, Philipp Peil und Thomas Zimmermann (UdK) mit Unterstützung von Grit Fiedler, VisuLabor Leipzig

Kooperationspartner:

- Tierärzte ohne Grenzen
Deutschland, info@toge.v.org

Für wen ist das Spiel geeignet?

- Schüler und Studenten (ab 10 Jahre) im Rahmen von Umweltbildung
- Wissenschaftler in interdisziplinären Projekten zur Landnutzung
- Entscheidungsträger und Landnutzer im Kontext von Umweltmanagement und Entwicklungsprojekten

Im Spiel werden Einsichten zu dynamischen Beziehungen von Umwelt und Nutzung durch Menschen vermittelt. Damit wird der Dialog zu Managemententscheidungen unterstützt, welche sich auf reale Erfahrungen von nomadischen Hirten beziehen (s. Hintergrund).

Wie wird gespielt?

- In moderierten Sitzungen bis zu 1.5 Stunden
- Zu Schulstunden, Workshops, öffentlichen Veranstaltungen und Konferenzen
- Mit alters- und themenspezifischen Ereigniskarten
- Unterstützt mit Zusatzmaterial für Diskussionen



Ein Hirte vor dem Hohen Atlas, Marokko

Wo ist das Spiel zu bekommen?

Das Brettspiel kann für Bildungsveranstaltungen ausgeliehen werden. Es ist durch ein Geschmacksmuster geschützt und wird gerade getestet für eine kommerzielle Produktion.



SFB 586 · UNIVERSITÄTEN LEIPZIG UND HALLE-WITTENBERG

